



## RÈGLES DU JEU

### MATÉRIEL

- 2 plateaux de jeux avec fentes
- 28 cartes personnages de chaque couleur
- 28 cartes mystères

### ASSEMBLAGE

Chaque joueur prend un plateau de couleur et place les cartes personnages de la même couleur dans les fentes. Assurez-vous que tous les noms et les visages soient visibles correctement. Tenez-vous face à votre adversaire pour qu'il ne puisse pas voir vos cartes !

### BUT DU JEU

Le but du jeu est de découvrir la carte mystère de votre adversaire avant qu'il ne trouve la vôtre. Choisissez une carte de la pioche sans que l'autre joueur la voie et mémorisez votre personnage.

Tirez au sort pour savoir qui commencera la partie.

À chaque tour, vous pourrez poser à votre adversaire une question, à laquelle il devra répondre par **OUI** ou par **NON**.

EXEMPLE : Porte-t-il des lunettes ?

- Si la réponse est **OUI**, nous devons abattre les cartes des personnages qui ne portent pas de lunettes.
- Si la réponse est **NON**, il nous faudra abattre celles des personnages qui portent des lunettes.

Continuez à poser des questions à tour de rôle jusqu'à ce qu'un joueur pense avoir deviné le personnage mystère. Le joueur en question pourra donner sa réponse pendant son tour. S'il a raison, il gagne la partie. S'il a tort. Il a perdu !