

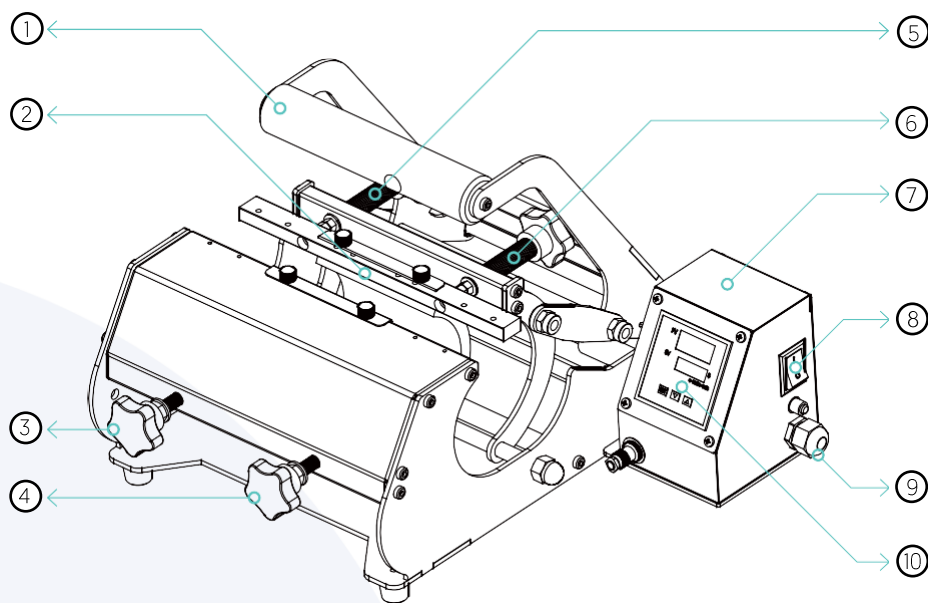
CRAFT EXPRESS

Plancha transfer para
botellas y objetos
cilíndricos



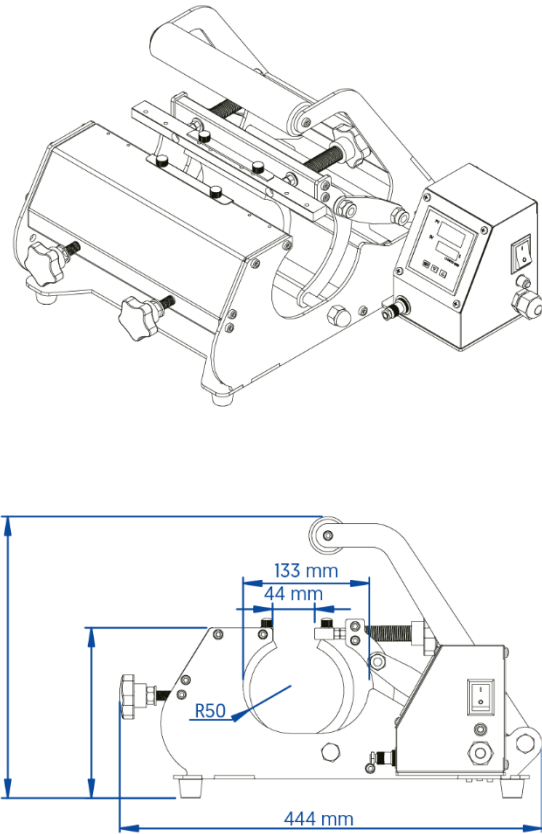
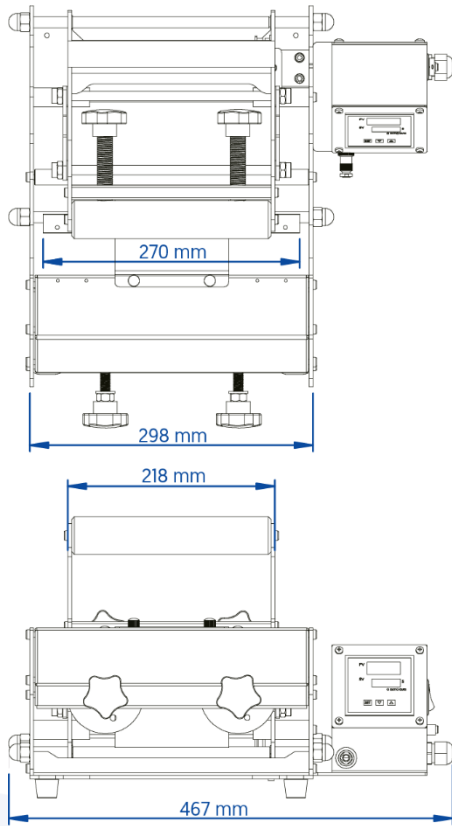
Componentes de la plancha Craft Express

Rango de tiempo	0 - 999 s	Temperatura	0 ~ 240 °C / 0 ~ 464 °F
Voltaje	220 V / 110 V	Tamaño máx. imprimible	Botella de 30 oz, 8 cm de diámetro, 24 cm de alto
Potencia	698 W	Embalaje	Embalaje con espuma, 1ud./caja
Peso neto	11.25 kg		

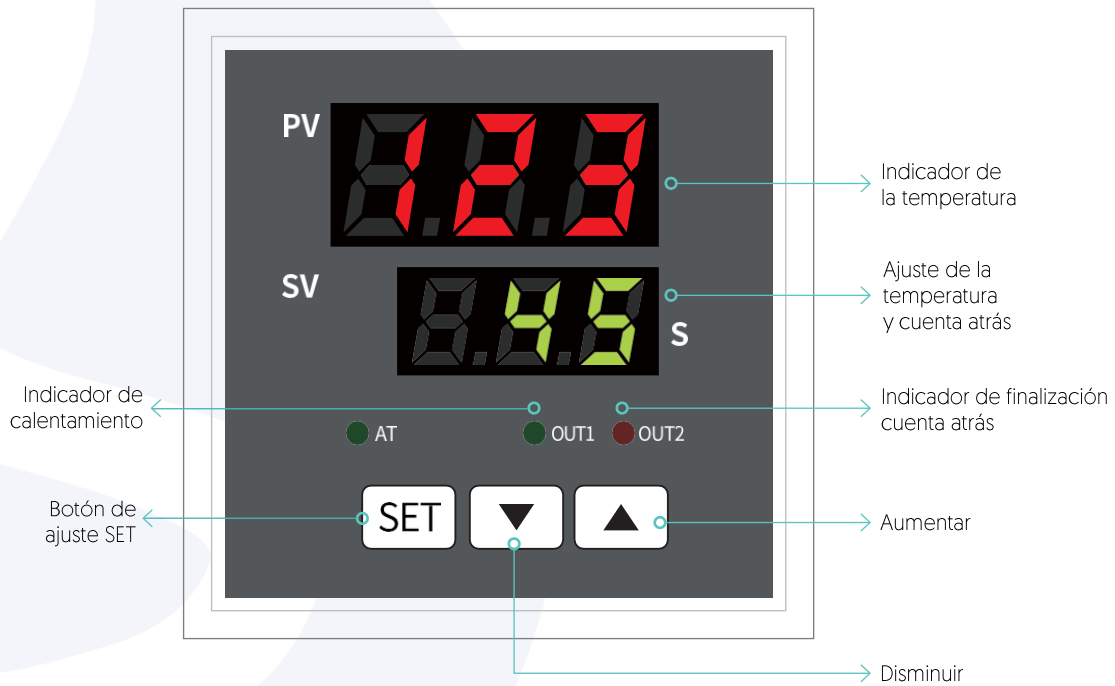


1. Brazo articulado
2. Resistencia térmica
3. Rueda ajuste presión
4. Rueda ajuste presión
5. Rueda ajuste presión

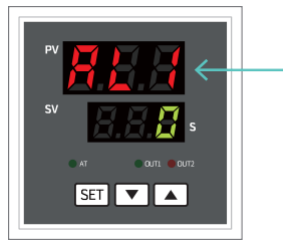
6. Rueda ajuste presión
7. Caja de control
8. Interruptor
9. Toma eléctrica
10. Panel de control



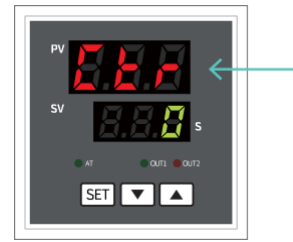
Funcionamiento panel de control



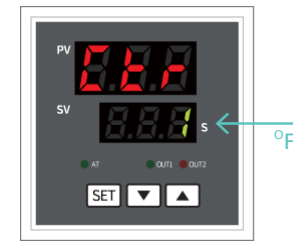
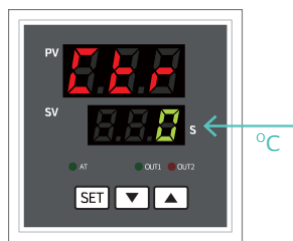
Cambio entre °C y °F



1. Encender la plancha, mantener pulsado el botón "SET" durante 5 segundos y la pantalla se mostrará como en la imagen.



2. Volver a pulsar "SET" 9 veces para entrar en el modo de conversión y la pantalla se mostrará como en la imagen.



3. Presionar "▼" y "▲" para cambiar entre °C y °F. El "0" indica los °C, mientras que el "1" los °F. A continuación, mantener pulsado el botón "SET" durante 5 segundos para guardar el ajuste.

Configuración

1. Pulsar el botón "SET" para entrar en el modo de ajuste de la temperatura, luego presionar "▼" y "▲" para ajustarla.
2. Volver a pulsar "SET" para entrar en el modo de ajuste del tiempo y presionar "▼" y "▲" para configurarlo.
3. Apretar el botón "SET" una última vez para guardar los ajustes.

Funcionamiento

1. Imprimir el diseño en papel de sublimación.
2. Fijar el papel en una taza blanca utilizando cinta térmica.
3. Colocar la taza en la plancha y ajuste la presión de impresión.
4. Girar las ruedas de ajuste de presión de la base para acercar la resistencia y asegurar una presión uniforme.
5. Ajustar el tiempo y la temperatura de impresión.
6. Esperar a que la plancha se caliente a la temperatura establecida.
7. Introducir la taza en la máquina y cerrarla utilizando el brazo articulado. Se iniciará la cuenta atrás.
8. Tras finalizar la cuenta atrás, retirar la taza y comprobar el resultado.

Parámetros de impresión:

N.º	Objeto	Temp.	Tiempo (s)	Indicaciones
1	Objeto cilíndrico de acero inoxidable	180 °C [356 °F]	60	1. Imprimir la imagen a modo espejo con papel de sublimación. 2. Quitar la tapa antes de la estampación. 3. Utilizar una presión baja.
2	Taza de cerámica/cristal	180 °C [356 °F]	280	1. Imprimir la imagen a modo espejo con papel de sublimación. 2. Colocar la taza en la plancha en la posición adecuada para evitar romper el brazo. 3. Utilizar una presión media.
3	Botella de agua [aluminio/acero inoxidable]	180 °C [356 °F]	60	1. Imprimir la imagen a modo espejo con papel de sublimación. 2. Quitar la tapa antes de la estampación. 3. Utilizar una presión media.
4	Taza de plástico	180 °C [356 °F]	280	1. Imprimir la imagen a modo espejo con papel de sublimación. 2. Colocar una horma dentro de la taza para evitar que se deforme. 3. Utilizar una presión baja.

Estos parámetros son aproximados. Se recomienda realizar diferentes pruebas para encontrar los ajustes adecuados dependiendo del objeto a imprimir.

Normas de seguridad

1. No tocar la placa térmica mientras que la plancha se calienta.
2. No tocar ni la placa ni la almohadilla de silicona cuando la máquina siga caliente.
3. Máquina no apta para ser utilizada por menores.



Observaciones

1. No calentar la plancha con una taza en su interior, ya que corre el riesgo de que se queme.
2. No tocar la resistencia sin guantes de protección.
3. Si se utiliza la máquina durante más de 1 h y media, se recomienda apagarla para dejarla descansar 20 minutos.

Preguntas frecuentes

Colores más claros	Temperatura demasiado baja, presión desigual o falta de tiempo.
Imagen impresa borrosa	Exceso de tiempo de impresión, que provoca la dispersión de la tinta.
Colores menos vivos	Exceso de presión o temperatura.
Imagen impresa parcialmente borrosa	Calor desigual.
Colores diferentes	Presión o superficie del objeto irregulares.
Adhesión del papel al objeto	Temperatura demasiado alta o revestimiento del objeto de mala calidad.

BRILDOR
todo para la personalización