

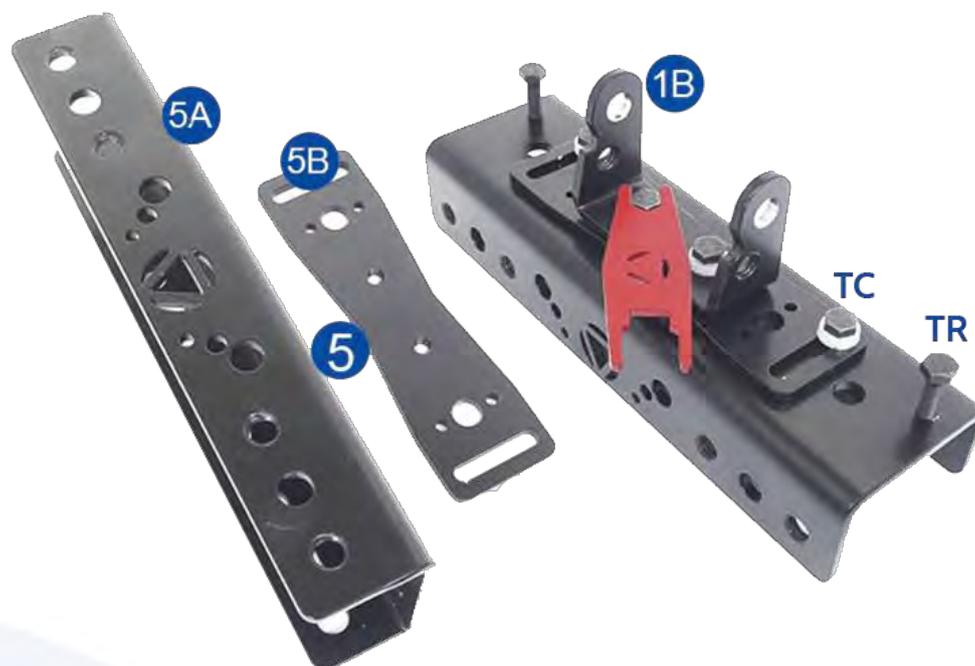
MÁQUINA DE SERIGRAFÍA

KRM V3 PRO

Manual de montaje



Máquina de serigrafía KRM V3 PRO con soporte y mordaza



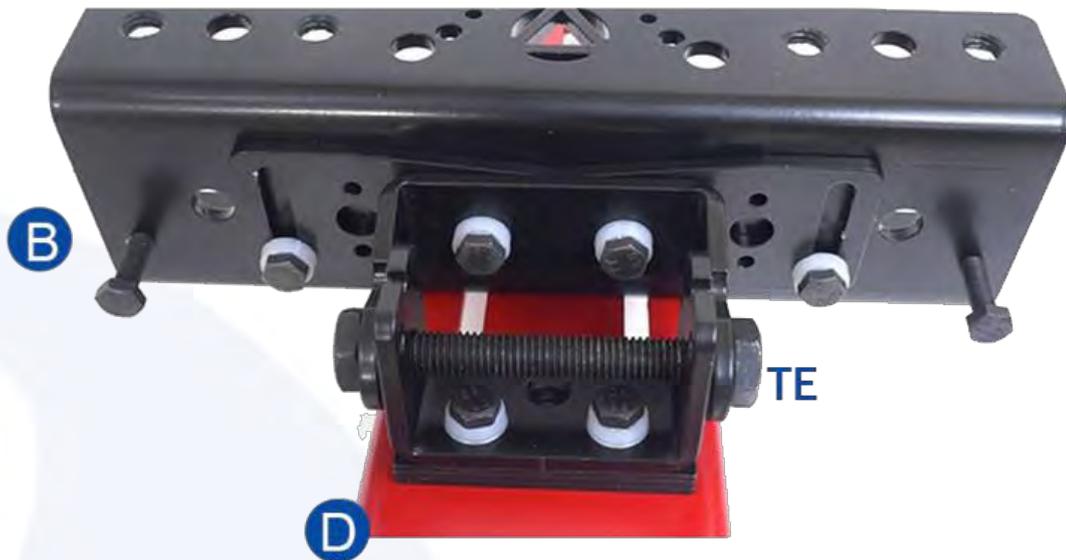
1. Atornillar los elementos **5A** y **5B** utilizando los tornillos y las arandelas **TC**.
2. Colocar la pieza **1B** encima del módulo **5**, utilizando los 2 tornillos cortos y sus arandelas. Ajustar los tornillos con la llave **SKY** de color rojo. Es importante que la pieza **1B** esté en la posición correcta, tal como se muestra en la imagen.
3. Enroscar los tornillos **TR** sin atornillarlos completamente, en el lugar indicado en la imagen.



4. Colocar el módulo **PX** (3 placas de ajuste de altura) sobre el módulo **1A** con los tornillos y sus arandelas. Solo unirlos, sin atornillar.
5. Colocar las piezas **1A** y **PX** sobre el módulo **4** (mesa dragón) tal como se observa en la imagen.



6. Enroscar los tornillos TP en el módulo 6, como en la imagen.
7. Colocar el módulo 6 sobre el módulo D y ajustar los tornillos con la llave SKY.



8. Unir los módulos B y D utilizando el tornillo largo y su tuerca TE. Mantener la cabeza del tornillo y enroscar la tuerca. Usar la llave SKY para enroscar hasta que el brazo o módulo B suba y baje con firmeza.



9. Una vez unidos todos los módulos indicados, se procede a fijar la máquina a la mesa.
10. Fijar los tornillos simultáneamente usando la llave allen sin ajustarlos del todo, presionando uno primero y el otro después hasta lograr un ajuste completo.

11. Es recomendable atornillar la máquina a la mesa con ayuda de un sargento, tal como se muestra en la imagen.



12. Colocar la tabla con los 2 tornillos largos, sus arandelas y sus tuercas.
13. Posicionar sobre la tabla, la pantalla centrada en el brazo y enroscar alternativamente los 4 tornillos **TP**.
14. Enroscar los 2 tornillos cortos con **TB** en cada lado utilizando la llave **allen**. Regular hasta que la pantalla se mantenga elevada por si sola y suba o baje fácilmente.
15. Enroscar las tuercas en los tornillos **TB**. Cada vez que se regulen los tornillos **TB**, se deben aflojar las tuercas.
16. Introducir la llave **allen** atravesando ambos orificios del eje. La llave **allen** funciona como tope al elevar la pantalla.
17. Imantar la llave SKY y colocarla en el brazo.



BRILDOR
todo para la personalización