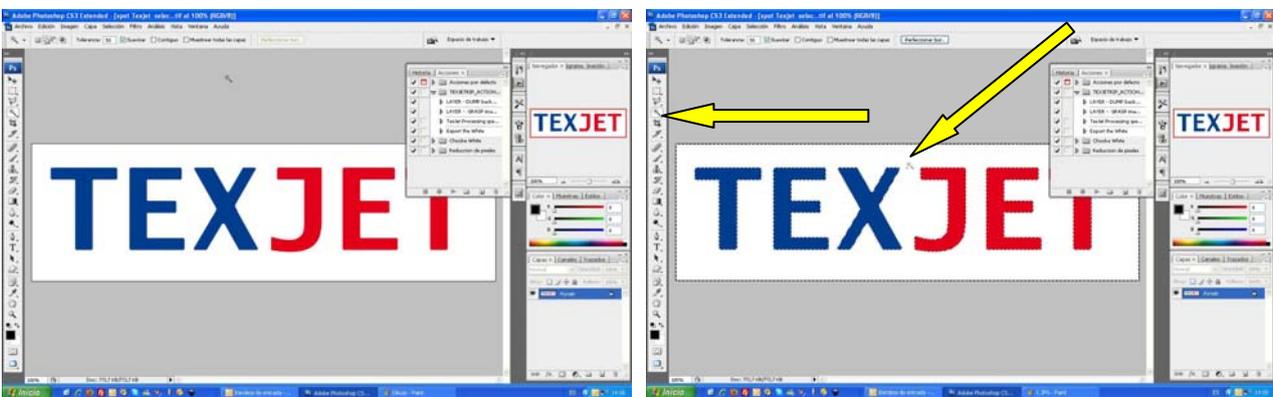


Guardado y uso de imagen con canal de blanco

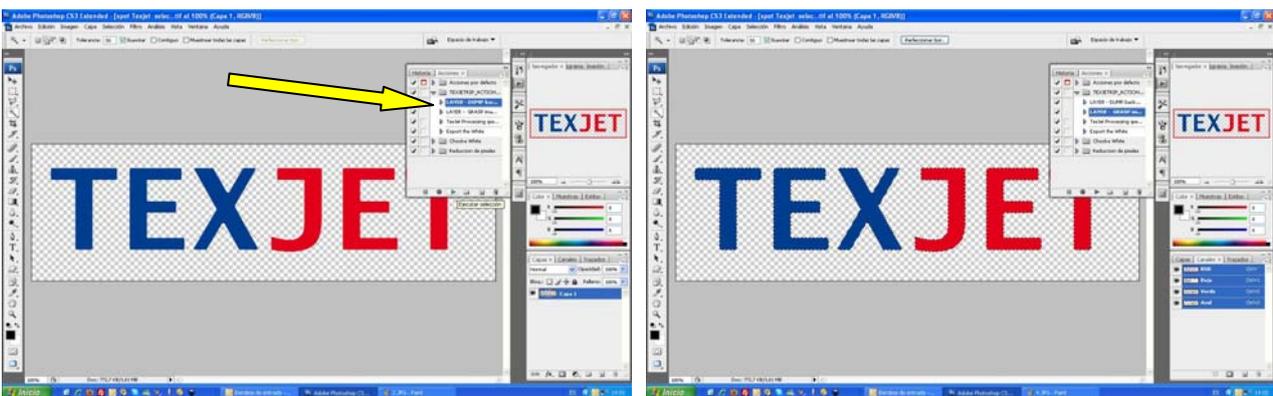
Ya no es necesario utilizar dos archivos de imagen para la impresión sobre prendas oscuras, ya que ahora la mascara de blanco irá guardada junto a la imagen original. El procedimiento para crear la mascara es el mismo, pero ya no se utilizará el automatismo “Export the White”.

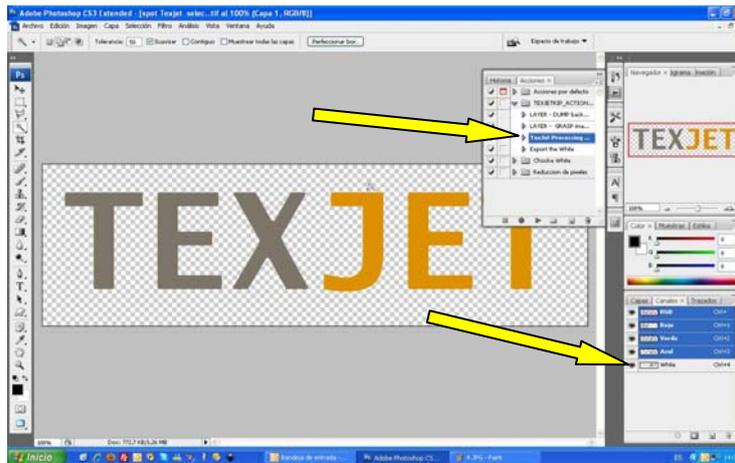
El procedimiento de creación, guardado y carga en el Texjet Rip es el siguiente:

Primero abriremos la imagen y haremos la selección con la varita mágica.

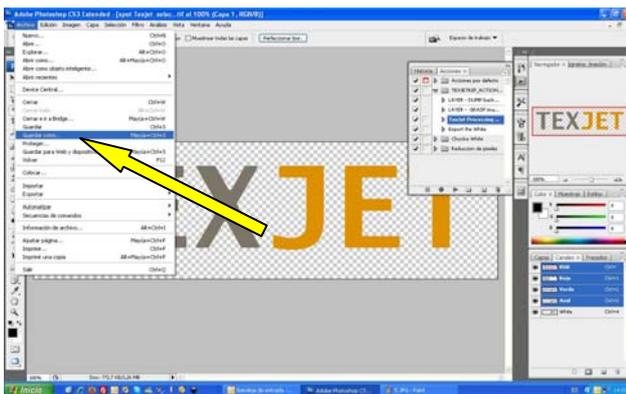


Después iremos ejecutando los automatismos de forma normal, hasta que tengamos creado el canal White.

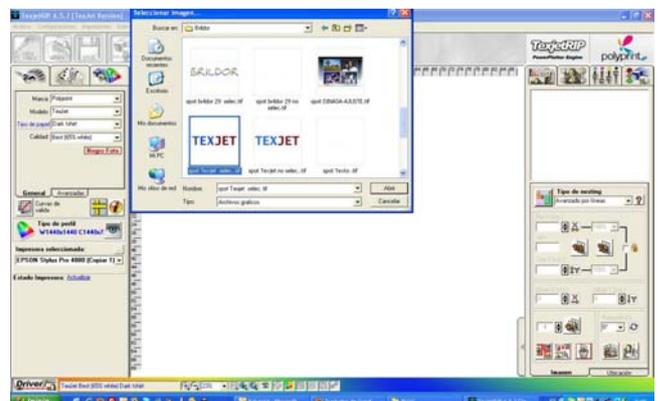
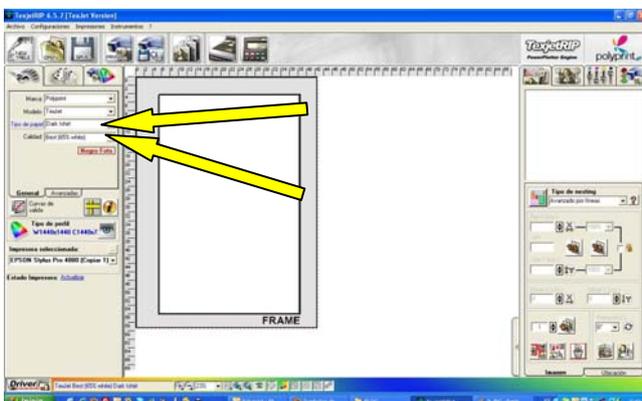




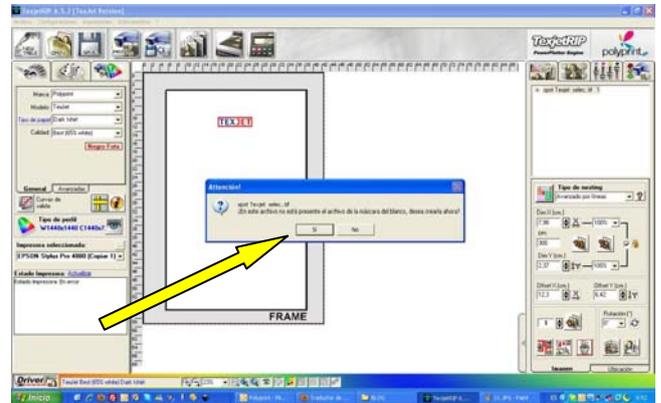
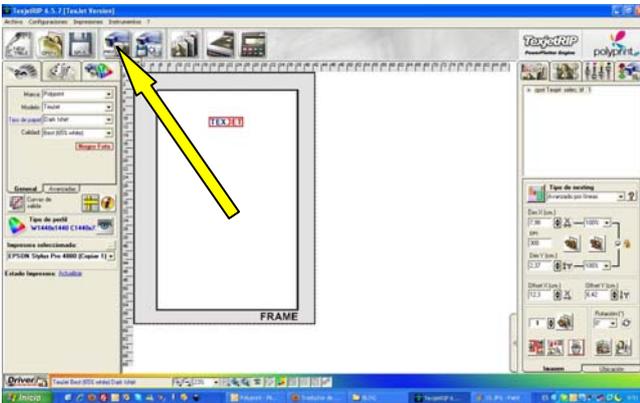
Una vez creado el canal de blanco lo guardaremos en TIFF y de esta forma quedará incluido en la imagen. Hemos de tener activas las casillas “Tintas planas” y “Capas”.



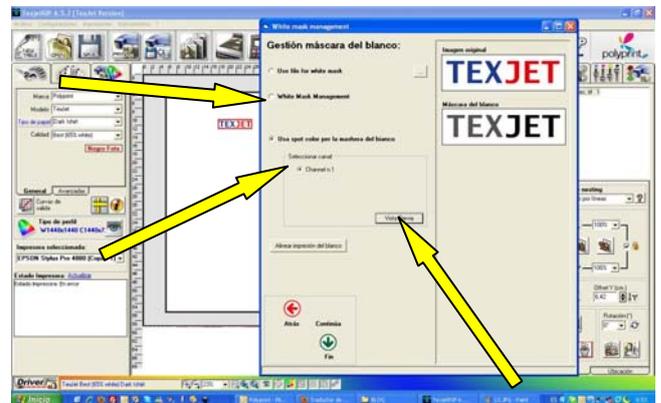
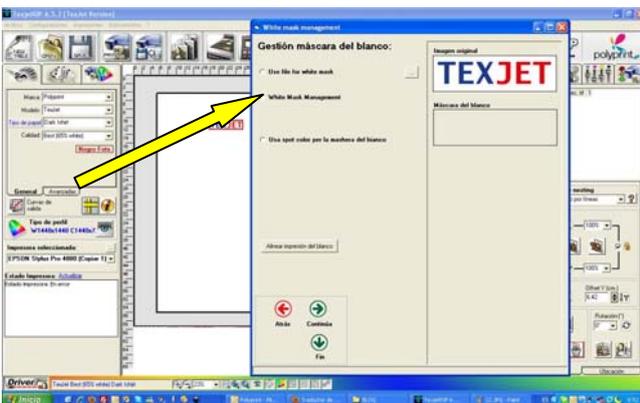
Tras el guardado, procedemos a cargar el diseño en el TexjetRip para lanzarlo a la impresora. Seleccionaremos la opción de impresión sobre oscuros y el nivel de calidad deseado.



Tras cargar el diseño y dar las medidas deseadas, así como la ubicación procedemos a lanzarlo a imprimir y es cuando le diremos al software que el canal de blanco se encuentra incluido en la imagen.



Al escoger la opción de crear la máscara de blanco se nos abrirá una ventana donde seleccionaremos el tercer apartado y el canal donde se encuentra el blanco.



Pinchamos sobre el botón de vista previa y podremos ver la máscara que se usará al imprimir. Finalizamos este proceso y ya podemos imprimir de forma normal sin tener que cargar ninguna máscara.

En la siguiente ocasión que queramos utilizar este diseño, al darle al botón de imprimir ya no saldrá el mensaje de que falta la máscara de blanco, por lo que debemos de proceder de la siguiente forma.

Con el diseño cargado, pinchamos sobre él con el botón derecho para que se nos abra el menú desplegable, donde seleccionaremos la opción “White mask management” para que se vuelva a abrir la ventana de selección del canal.

